Franklin®
Electronic Publishers

DMF-116

DICTIONNAIRE DU FRANÇAIS

HACHETTE Livre

MODE D'EMPLOI

Contrat de licence

VEUILLEZ LIRE LE CONTRAT CE LICENCE AVANT D'UTILISER CE PRODUIT CE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE. PAR L'UTILISATION DE CE PRODUIT, VOUS INDIQUEZ VOTRE ACCEPTATION IMPLICITE DES CONDITIONS DE CETTE LICENCE. SI VOUS N'ÊTES PAS D'ACCORD AVEC CES CONDITIONS, VOUS POUVEZ RETOURNER LE PAQUET, AVEC VOTRE REÇU DE CAISSE, AU MAGASIN OÙ VOUS AVEZ ACHETÉ LE PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE, ET LE MONTANT DE VOTRE ACHAT VOUS SERA REMBOURSÉ. PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE signifie le logiciel et la documentation fournis dans le paquet et FRANKLIN signifie Franklin Electronic Publishers, Inc.

LICENCE D'USAGE LIMITÉ

Tous les droits relatifs au PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE demeurent la propriété de FRANKLIN. Par votre achat, FRANKLIN vous accorde une licence personnelle et non exclusive d'utilisation du PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE. Vous n'êtes autorisé à faire des copies ni du PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE, ni des données qui y sont sauvegardées, que ce soit sous forme électronique ou par impression sur papier. De telles copies constitueraient une violation des lois applicables en matière de copyrights. En outre, vous n'êtes autorisé ni à modifier ni à adapter, démonter, décompiler, traduire ou créer des travaux dérivés du PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE, ni à effectuer sur ce produit une opération de rétro-technique de quelque façon que ce soit. Vous n'êtes pas autorisé à exporter ou à réexporter, directement ou indirectement, le PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE sans vous conformer à la réglementation nationale en vigueur. Le PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE contient des informations de type confidentiel et exclusives, et vous acceptez de prendre les mesures nécessaires pour protéger ces informations contre toute divulgation ou tout usage non autorisés. Cette licence demeure en vigueur jusqu'à ce qu'elle soit révoquée. Elle est révoquée immédiatement, sans préavis de FRANKLIN, si vous ne vous conformez pas à l'une quelconque des dispositions de la licence.

Guide des touches

Touches de fonction

AIDE Affiche les messages d'aide.

ARR Revient à l'écran précédent.

CONJ Affiche les formes fléchies d'un mot.

EFF Efface l'entrée.

ENTRER Recherche un mot, choisit une option de menu, ou commence une mise en évidence.

JEUX Affiche la liste des jeux linguistiques.

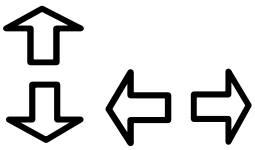
MENU Affiche le menu.

ON/OFF Allume ou éteint l'appareil.

SUIV Affiche l'article suivant, ou, aux jeux, permet de faire un nouveau tour.

? Tape un point d'interrogation en remplacement d'une lettre.

Touches à flèches



Permet le déplacement dans la direction indiquée, ou tape un accent avec ⇧.

Instructions de piles

Ce produit utilise une pile au lithium de 3 volts, CR2032.

1. **Ne pas mélanger les piles de plusieurs sortes, ni les piles usées avec les neuves.**
2. **N'utiliser que les piles de la sorte conseillée, ou d'une sorte équivalente.**
3. **Insérer les piles avec la polarité correcte.**
4. **Enlever les piles épuisées.**
5. **Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.**

✓ Reprise automatique

Si vous oubliez d’éteindre l’appareil, il s’éteindra automatiquement au bout de deux minutes. Lorsque vous le remettez en marche, il reprend au dernier écran que vous avez visualisé.

✓ Aide visualisée

Vous pouvez toujours visualiser les informations de secours en appuyant sur AIDE. Pour quitter, appuyez sur ARR.

Pour lire les instructions concernant l’usage des touches, appuyez sur MENU et choisissez *Instructions*.

Pour commencer

1. **Appuyez sur ON/OFF.**

   Vous voyez une démonstration.
2. **Pour terminer la démonstration, appuyez sur EFF.**
3. **Pour régler le contraste, appuyez sur ⇩ ou ⇧ de manière répétée.**

   Vous ne pouvez régler le contraste que lorsque *Entrez un mot* apparaît. Si l'écran reste vierge, vérifiez les piles.

✓ Supprimer la démonstration

La démonstration apparaît chaque fois que l'appareil est allumé. Pour la supprimer, appuyez sur MENU, puis sur ⇩ pour mettre en évidence *Supprimer la démo,* puis sur ENTRER. Pour la remettre en marche, sélectionnez *Actionner la démo* dans le menu.

✓ Suivez les flèches

Les flèches clignotantes sur la droite de l'écran montrent les touches directionnelles sur lesquelles vous pouvez appuyer pour voir d'autres caractères ou mots.

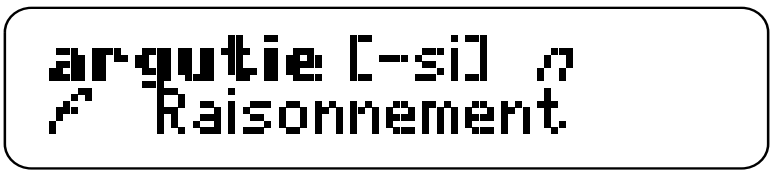
Recherche de définitions

Suivez ces étapes afin d'apprendre la façon la plus simple de trouver les définitions et locutions d'un mot.

1. **Appuyez sur EFF.**
2. **Tapez un mot (par ex. : *argutie*).**

Vous n'avez pas besoin de taper de majuscules ou d'accents. (Si vous souhaitez taper un accent, tapez la lettre, puis appuyez sur ⇧ jusqu'à ce que l'accent correct apparaisse.) Pour effacer une lettre tapée, appuyez sur ARR.

3. **Appuyez sur ENTRER.**



4. **Appuyez sur ⇩ de manière répétée pour faire défiler vers le bas.**
5. **Appuyez sur SUIV pour afficher le mot suivant dans le dictionnaire.**
6. **Appuyez sur EFF pour effacer votre entrée.**

✓ Correction orthographique

Si vous épelez mal un mot, l'orthographe correcte est affichée automatiquement. Mettez simplement en évidence une correction et appuyez ensuite sur ENTRER pour visualiser les définitions.

✓ Comprendre les locutions

Les définitions sont pour beaucoup de mots suivies par des locutions (*Loc* en abrégé), qui consistent en des usages particuliers d'un mot. Pour apprendre à trouver le sens d'une désignation d'une locution (par ex*.: ZOOL)*, reportez-vous à ‹‹ Recherche des abréviations ››.

✓ Le menu *Dictionnaire*

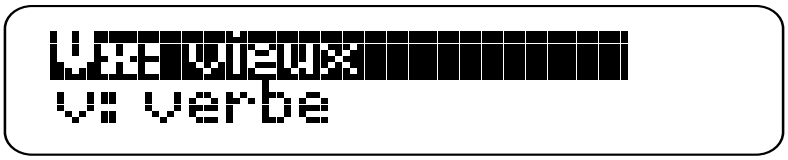
Vous pouvez également trouver les définitions en appuyant sur MENU et sur ENTRER pour sélectionner *Dictionnaire*.

Ensuite vous pouvez taper le mot que vous voulez chercher. Lorsque le mot est mis en évidence, appuyez sur ENTRER pour visualiser les définitions. Appuyez sur ARR pour retourner au menu *Dictionnaire*.

Recherche des abréviations

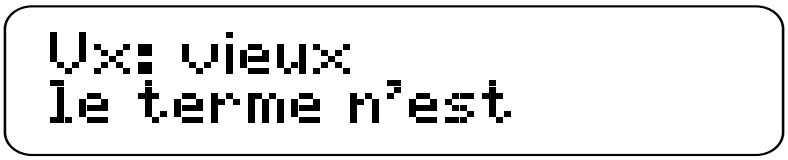
Il est facile de trouver le sens de n'importe quelle abrévation utilisée dans ce dictionnaire.

1. **Appuyez sur MENU.**
2. **Appuyez sur ⇩ pour mettre en évidence *Abréviations*.**
3. **Appuyez sur ENTRER.**
4. **Tapez une abréviation (par ex. : *vx*).**



Pour effacer une lettre tapée, appuyez sur ARR.

5. **Appuyez sur ENTRER pour voir son sens.**



6. **Appuyez sur ⇩ pour faire défiler vers le bas.**
7. **Appuyez sur ARR pour retourner à la liste.**

✓ Quand un ellipse apparaît :

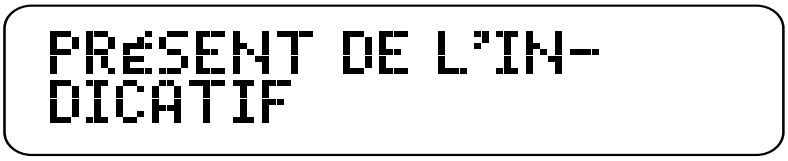
Lorsque vous voyez un ellipse (par ex. : *PSYCHIAT: psych...*) dans le menu *Abréviations*, vous pouvez voir l'écriture en entier en appuyant sur ?.

Recherche de conjugaisons

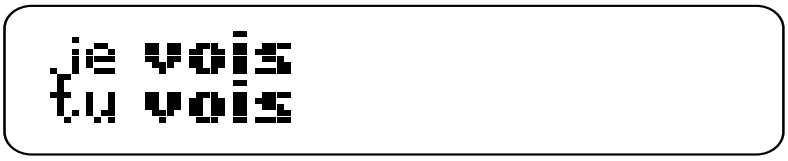
Vous pouvez afficher les formes fléchies des noms, verbes et adjectifs dans ce dictionnaire.

1. **Appuyez sur EFF.**
2. **Tapez un mot (par ex. : *voir*).**
3. **Appuyez sur CONJ.**

   Plusieurs catégories grammaticales apparaissent.
4. **Mettez en evidence une catégorie (par ex. : *verbe*) et appuyez sur ENTRER.**



5. **Appuyez sur ⇩ pour faire défiler vers le bas.**



6. **Appuyez sur SUIV ou CONJ de manière répétée pour afficher les conjugaisons suivantes.**
7. **Appuyez sur ARR de manière répétée pour afficher les conjugaisons précédentes.**
8. **Appuyez sur EFF quand vous avez terminé.**

✓ Maniéres supplementaires de voir des conjugaisons :

- Aux définitions, appuyez sur CONJ afin de voir les formes fléchies du mot entré.
- Mettez un mot en évidence dans une définition, puis appuyez sur CONJ afin de voir ses formes fléchies. Pour apprendre à mettre des mots en évidence, reportez-vous à « Recherche en fonction hypertexte. »

✓ Conjugaisons pouvant être affichées

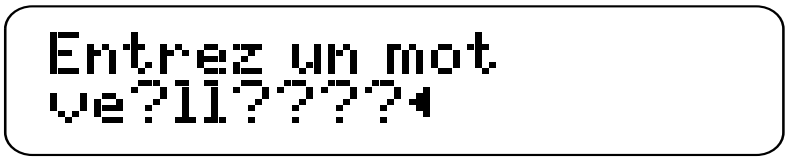
- présent de l'indicatif
- imparfait de l'indicatif
- passé simple
- futur
- conditionnel
- présent du subjonctif
- imparfait du subjonctif
- passé composé
- plus-que-parfait de l'indicatif
- passé antérieur
- futur antérieur
- conditionnel passé
- passé du subjonctif
- plus-que-parfait du subjonctif
- impératif
- participe présent
- participe passé

Recherche de lettres dans des mots

Si vous n'êtes pas certain(e) d'une lettre dans un mot, tapez un point d'interrogation à sa place. Essayez l'exemple suivant.

1. Appuyez sur EFF.

2. Tapez *ve?ll????*.



3. Appuyez sur ENTRER.

4. Mettez un mot en évidence.

5. Appuyez sur ENTRER pour l'afficher.

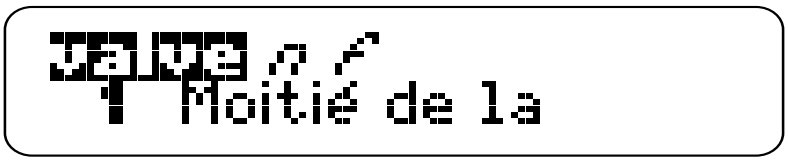
✓ Conseils

- Servez-vous des points d'interrogation pour trouver des mots inhabituels. Par exemple, pour afficher un mot de quatre lettres commençant par un *z*, entrez *z???*.
- Servez-vous des points d'interrogation pour vous aider à résoudre des problèmes de mots croisés et d'autres jeux de mots. Par exemple, si la seconde lettre d'un mot à cinq lettres est un *l* et que l'avant-dernière lettre est un *r*, entrez *?l?r?.*

Recherche en fonction hypertexte

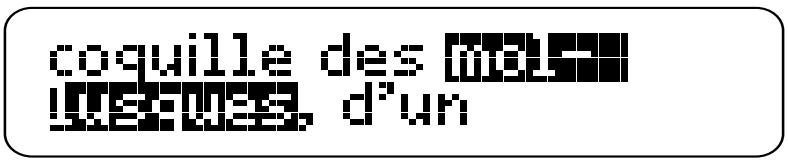
Vous pouvez mettre en évidence des mots dans les définitions, puis afficher leurs définitions ou formes fléchies. Essayez l'exemple suivant.

1. **Appuyez sur EFF.**
2. **Tapez *valve* et appuyez sur ENTRER.**
3. **Appuyez à nouveau sur ENTRER.**



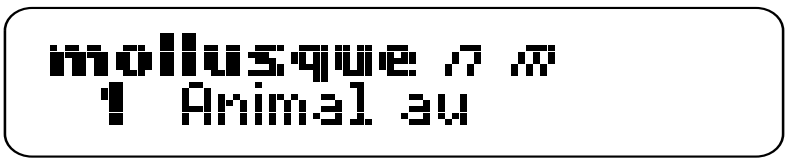
Le premier mot est en évidence.

4. **Appuyez sur les touches à flèches pour mettre en évidence *mollusques*.**



5. **Appuyez sur ENTRER.**

Ou sur CONJ pour voir ses formes fléchies.



6. **Appuyez sur ARR pour revenir au premier article.**
7. **Appuyez sur ARR pour arrêter la mise en évidence.**

Jeux

Sélection d’options de jeux

Pour jouer avec différents niveaux de difficulté, sélectionnez les options des jeux avant de sélectionner un jeu.

1. **Appuyez sur JEUX.**
2. **Appuyez sur ENTRER pour sélectionner *Options des jeux*.**
3. **Mettez en évidence *Mots*, *Longueur*, ou *Difficulté* et appuyez sur ENTRER.**
4. **Sélectionnez un nouveau choix.**

   Un signet montre la sélection courante. **Remarque :** Si vous sélectionnez *Tapez votre mot* sous *Mots*, vous devrez entrer un mot avant de jouer.
5. **Appuyez sur ARR pour sélectionner d’autres options des jeux.**

Sélection des jeux

1. **Appuyez sur JEUX.**
2. **Mettez en évidence un jeu.**
3. **Appuyez sur ENTRER pour commencer à jouer.**

Le Pendu

L'objet du Pendu est de deviner toutes les lettres d'un mot caché avant que le petit homme ne soit pendu. Les points d'interrogation indiquent les lettres du mot caché, et le nombre indique le nombre de mauvaises réponses restantes.

Commencez par taper les lettres. Pour révéler une lettre du mot mystérieux, appuyez sur ENTRER. Pour révéler le mot, appuyez sur ?. Pour faire un nouveau tour, appuyez sur SUIV.

Anagrammes Personnelles

L'objet d'Anagrammes Personnelles est de taper tous les anagrammes d'un mot. Les anagrammes doivent se composer des lettres du mot affiché dans le coin supérieur gauche. Le nombre indique combien il reste d'anagrammes à taper.

Tapez un anagramme, puis appuyez sur ENTRER. Pour mélanger les lettres, appuyez sur ENTRER. Pour révéler tous les anagrammes d'un mot, appuyez sur ?, puis faites défiler vers le bas. Pour faire un nouveau tour, appuyez sur SUIV.

Remarque : Pour jouer à ce jeu avec vos propres mots ou avec une chaîne de lettres, sélectionnez *Tapez votre mot* comme option de jeux.

Cartes Eclair

Le jeu Cartes Eclair teste votre capacité à définir des mots. Essayez de définir le mot du haut. Pour afficher sa définition, appuyez sur ENTRER, puis sur ARR pour revenir à Cartes Eclair. Pour essayer un nouveau mot, appuyez sur SUIV ou ⇨.

Le Petit Train

L'objet du Petit Train est de taper la dernière lettre d'un mot dans le dernier wagon du train. Si le train tape la dernière lettre ou si vous créez un mot qui ne figure pas dans le dictionnaire, vous avez perdu. Tapez des lettres tour à tour avec le train.

Pour voir les lettres que vous pouvez taper à votre tour, appuyez sur ENTRER. Pour révéler le mot, appuyez sur ?. Pour faire un nouveau tour, appuyez sur SUIV.

Remarque : Le Petit Train sélectionne des mots de ce dictionnaire au hasard. Les options de jeux sélectionnées ne s'appliquent pas.

✓ Définir les mots des jeux

Après chaque tour d'un jeu, vous pouvez voir la définition d'un mot en appuyant sur ENTRER. Appuyez ensuite sur ARR pour revenir au jeu.

Soins à apporter au produit

Modèle: DMF-116
Dimensions: 6.9 x 10.1 x 0.8 cm
Poids: 56,8 g

Rélage du produit

Si l'écran ou le clavier ne fonctionne plus ou fonctionne mal, vous pouvez régler le produit en introduisant doucement le bout d'un trombone dans le trou à l'arrière, marqué ‹‹ RESET ››. Si le produit continue de mal fonctionner, vérifiez les piles.

Nettoyage, rangement, problèmes : Pour le nettoyage, vaporisez un produit de nettoyage à vitre doux sur un chiffon et essuyez la surface de l'appareil. Ne vaporisez pas de liquides directement sur ce produit. N'utilisez ni ne rangez ce produit dans des conditions extrêmes ou prolongées de chaleur, de froid, d'humidité ou autres conditions néfastes. En cas de problème avec ce produit, référez-vous à la garantie. En cas d'achat en dehors des États-Unis, contactez votre lieu d'achat pour obtenir les informations adéquates concernant les conditions de garantie ou de réparation.

Droits d'auteur, marques déposées, brevets et ISBN :

© 2000 Franklin Electronic Publishers, Inc., Burlington, N.J. 08016-4907 U.S.A. Tous droits réservés.
© 1992 Hachette.Tous droits réservés.
Brevets américains : 4,490,811; 4,830,618; 4,891,775; 5,113,340; 5,203,705; 5,218,536; 5,333,313; 5,007,019; 5,396,606.
Brevet européen : 0 136 379.
Demandes de brevet déposées. ISBN 1-56712-506-9

Garantie limitée (États-Unis uniquement)

Garantie limitée, Stipulation d'exonération de garanties et Recours limité
(A) Garantie limitée : Franklin garantit à l'utilisateur original que, pendant une période d'un (1) an à compter de la date originale d'achat, comme fait preuve une copie du ticket de caisse, ce produit Franklin sera exempt de tout vice de matériau et de fabrication. Cette garantie limitée n'inclut pas les dommages dus aux cas de force majeure, accidents, mauvaise utilisation, abus, négligence, modification, environnement inadéquat ou entretien incorrect. La seule obligation et responsabilité de Franklin, et votre recours exclusif selon les termes de cette garantie limitée, sera la réparation ou le remplacement du même produit ou d'un produit équivalent de la portion défectueuse de ce produit et ce, sur la seule décision de Franklin s'il est jugé que le produit était défectueux et que les défauts se sont révélés pendant la durée de la garantie limitée. Ce recours constitue votre recours exclusif pour inobservation de cette garantie. Cette garantie vous confère certains droits ; il se peut que vous ayez d'autres droits qui varient d'une juridiction à une autre.
(B) Stipulation d'exonération de garanties et limite de responsabilité : A l'exception des garanties limitées expressément indiquées ci-dessus, ce produit Franklin est fourni sur une base « en l'état ». Sans aucune autre garantie ou condition, expresse ou tacite, y compris, mais non de façon limitative, les garanties de qualité marchande, la commerciabilité ou l'adaptation à un usage particulier, ou ceux inhérents à la loi, au statut, à l'usage du commerce, ou aux habitudes commerciales établies. Cette garantie s'applique uniquement aux produits fabriqués par Franklin et n'inclut pas les piles, la corrosion des contacts de piles ou tout autre dommage causé par les piles. Ni Franklin ni ses distributeurs ou fournisseurs ne seront en aucun cas responsables envers vous ou toute autre personne ou société pour dommages indirects, accessoires, spéciaux ou consécutifs quels qu'ils soient, y compris, mais non de façon limitative, la perte de revenu ou de profit, la perte ou la détérioration de données, ou toute autre perte commerciale ou économique même si nous avons été prévenus de l'éventualité desdits dommages, ou que ceux-ci aient été autrement prévisibles. Nous ne sommes pas non plus responsables des réclamations d'un tiers. Notre responsabilité globale maximale envers vous, ainsi que celle de nos distributeurs et fournisseurs, n'excédera pas le montant payé par vous pour le produit Franklin, comme en fait foi la preuve d'achat. Vous reconnaissez que ceci est une répartition raisonnable des risques. Certains états/pays ne permettant pas l'exclusion ou la limitation de responsabilité des dommages consécutifs ou indirects, cette limitation susmentionnée peut ne pas s'appliquer à vous. Si les lois de la juridiction pertinente ne permettent pas une renonciation complète des garanties tacites, la durée des garanties tacites et conditions est alors limitée à la durée de la garantie expresse accordée par le présent document.
(C) Service sous garantie : Lors de la découverte d'un défaut, il faut contacter le service à la clientèle de Franklin en composant le
1-800-266-5626 pour exiger un numéro d'autorisation de retour de marchandise (« RMA »), avant de retourner le produit (frais de transport prépayés) à l'adresse suivante :
Franklin Electronic Publishers, Inc.
Attn: Service Department
One Franklin Plaza
Burlington, NJ 08016-4907
Pour tout produit retourné, veuillez inclure une note indiquant le RMA, vos coordonnées, une brève description du défaut et une copie du ticket de caisse comme preuve de la date d'achat originale. Il vous faut également inscrire de manière visible le RMA sur l'emballage en cas de retour de produit pour éviter tout délai important dans le traitement de votre retour. Nous vous recommandons fortement d'utiliser une forme de livraison facile à repérer pour votre retour à Franklin.

Garantie limitée (en dehors des États-Unis)

Ce produit, à l’exception des piles, est garanti par Franklin pendant une période d’un an à compter de la date d’achat. Il sera réparé ou remplacé gratuitement par un produit équivalent (sur décision de Franklin) en cas de défaut de main d’oeuvre ou de matériel.

Les produits achetés en dehors des États-Unis retournés pendant la période de garantie devront être renvoyés au revendeur original avec le ticket de caisse et une description du problème. Toute réparation faite sur un produit renvoyé sans preuve d’achat valide restera aux frais du client.

Cette garantie exclut de manière explicite tout défaut suite à un mauvais usage, à des dommages accidentels, ou à une vieillesse normale. Cette garantie n’affecte en aucun cas vos droits de consommateurs.

Le fonctionnement de cette machine peut être perturbé par des décharges électrostatiques. Pour revenir à une utilisation normale, appuyer sur ON/OFF ou remettre, voire remplacer les piles.

AVIS FCC

REMARQUE : Cet appareil a été testé et jugé conforme aux tolérances pour un appareil numérique de classe B, en vertu de la section 15 du Règlement de la FCC. Ces tolérances sont prévues pour offrir une protection raisonnable contre tout brouillage nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut rayonner une énergie de radiofréquence et risque, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, de provoquer un brouillage nuisible aux communications radio. La présence de brouillage dans une installation particulière ne peut cependant être exclue. Si cet équipement provoque un brouillage nuisible à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et éteignant l'appareil, il est recommandé à l'utilisateur d'essayer d'éliminer le brouillage à l'aide d'une ou plusieurs des méthodes suivantes :

- Réorienter or déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Contacter le distributeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour tout conseil.

REMARQUE : Cet appareil a été testé avec des câbles blindés sur les unités périphériques. Pour assurer la conformité, utiliser des câbles blindés avec l'appareil.

REMARQUE : Le fabricant n'est en aucun cas responsable de tout brouillage radio ou télévision causé par des modifications non autorisées apportées à cet équipement. Lesdites modifications risqueraient d'annuler le droit d'usage de cet équipement.

Vos Notes